

SketchUp voor 3D-Printing

Media, Vormgeving en ICT

Eendaagse cursus waarin zowel de basis van het 3D-ontwerpen in SketchUp als printen in 3D via een 3D-printer wordt toegelicht. Deze 3D-printer kunt u extra bij bestellen maar is niet noodzakelijk.

Cursusdata: **25 MAART 2021**



Gebaseerd op 51 beoordelingen



STUDIEBELASTINGEN

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	0

TOTAAL	6
---------------	----------

Relatie met beroepsgericht programma:
Module 2D- en 3D-ontwerp

Inhoud

De workshop start met een kennismaking met SketchUp; er worden eigen bedachte ontwerpen gecreëerd. Daarna wordt de "creatie" op juiste wijze voorbereid om aan de printer aangeboden te kunnen worden voor productie. Het volgende onderdeel van de workshop is het bespreken/assembleren van de 3D-prints, waarbij onder begeleiding van de trainer kennis wordt opgedaan over de printeronderdelen en hun functionaliteiten, dit om de mogelijkheden van de printer te leren kennen en eventuele storingen beter te kunnen oplossen. Als laatste wordt een begin gemaakt met het "produceren" van het eigen in SketchUp gemaakte ontwerp.

Deel 1 Introductie in SketchUp (3 uur)

SketchUp is een computerprogramma waarmee in 3D kan worden getekend. Het programma is eind twintigste eeuw ontwikkeld om eenvoudiger 3D-objecten te ontwerpen. Enkele van zijn functies zorgen ervoor dat ontwerpers met hun ontwerpen kunnen "spelen". Het is mogelijk om met behulp van SketchUp gebouwen te tekenen en deze gebouwen te tonen in Google Earth als driedimensionale objecten. De grootste doorbraak heeft dit programma te danken aan de Push-Pull techniek, waarmee men vlakken van een 3D-model eenvoudig kan induwen of uittrekken.

- Starten met SketchUp Make
- Objecten organiseren en manipuleren
- 3D-objecten creëren

Deel 2 3D-Printer assemblage en toepassing (3 uur)

Het hele proces van input tot output wordt uit de doeken gedaan waaronder tekenmogelijkheden, scan mogelijkheden, en de slice software die een 3D-printer aanstuurt. Een relatie wordt gelegd met het in deel 1 behandelde programma.

- Assembleren van de Creality Ender 3
- Keuze van resoluties-PLA materiaal
- Nozzle temperatuur
- Slice software. Compatible met alle open Source
- 3D-printen in praktijk (FDM)

De deelnemers die ook de 3D-printer hebben besteld, nemen de geassembleerde 3D-printer mee en kunnen deze direct op school inzetten. De bestellink voor de 3D-printer treft u onderaan in de berichtgeving.

Met deze training bent u in staat om het gehele proces van ontwerp tot 3D-print in eigen beheer vorm te geven.

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja

Aanbieder:	House of Media
Soort aanbieder:	particulier onderwijs

Contactpersoon: Harry Beishuizen

E-mailadres: h.beishuizen@house-of-training.nl

Cursusdata:

25 MAART 2021 | 14:00 (8 PLEKKEN VRIJ VAN DE 12)

Rhenen (3911MG) - Innovatielab Rhenen - Scholingsbijeenkomst op 25 maart 2021 van 14.00 tot 20.30 uur inclusief consumpties.

Prijs: 80 euro per persoon

**Gevalideerd door
lerarenregister:** J5rElBFq4H

Leercyclus benoemd: Ja

Opmerkingen:

Deze training kan via de [kwartiermaker](#) op een locatie naar voorkeur worden vormgegeven. U draagt zorg voor minimaal 8 deelnemers, een passende trainingslocatie met de juiste faciliteiten en draagt zelf zorg voor catering.

Bestellen hardware

Hardware valt niet onder de subsidievoorwaarden. Hardware bij de trainingen van House of Media is niet noodzakelijk maar wel handig voor cursisten. Om deze reden kunt via onderstaande link de hardware rechtstreeks bij de aanbieder bestellen. Facturering verloopt via de aanbieder en uitlevering vind plaats op de cursusdag. Voor vragen over de hardware kunt u de aanbieder benaderen.

[Druk hier om hardware te bestellen](#)