

Digi-spel maken met GameMaker Studio 2 (ONLINE)

Dienstverlening en Producten

In een halve dag voorbereiding thuis en één online contactdag ontwerpt en maakt u een eigen spel met het programma GameMaker Studio 2.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. uw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbbo.nl.



Gebaseerd op 9 beoordelingen



STUDIEBELASTINGSUREN

Contacturen	8
Vorbereiding en huiswerk	4

TOTAAL	12
---------------	-----------

Relatie met beroepsgericht programma:
Keuzedeel Digi-spel

Inhoud

De cursus bestaat uit:

- 4 uur voorbereiding/thuisstudie, voorafgaand aan de online contactdag;
- 8 uur online contactdag via videocommunicatie.

Vorbereiding

- Theorie over spellen en soorten spellen.
- Theorie over de inzet van educatieve spellen en serious gaming.

- Zelfstandig hands-on aan de slag met het bedenken/ontwerpen van een educatief spel.
- Installatie en introductie GameMaker Studio 2.

Online contactdag

- Vervolg op introductie GameMaker Studio 2.
- U maakt een spel met GameMaker Studio 2.
- U test/speelt het zelfgemaakte spel.
- U kunt vragen stellen.

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding:	4 uur thuisstudie/voorbereiding en installeren van GameMaker Studio 2
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja

Aanbieder:	Fontys Educatief Centrum (gelieerd aan Fontys Pedagogisch Technische Hogeschool, opleiding Leraar Technisch Beroepsonderwijs)
Soort aanbieder:	lerarenopleiding
Contactpersoon:	Roel Martens
E-mailadres:	r.martens@fontys.nl
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. uw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl .
Prijs:	50 euro per persoon

Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Ja

