

# Digi-spel ontwerpen en maken met GameMaker

## Dienstverlening en Producten

In deze tweedaagse cursus bedenkt, ontwerpt, maakt, test en speelt u een eigen spel met het programma GameMaker van YoYo Games.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. uw interesse voor deze cursus bij [helpdesk@bijscholingvmb.nl](mailto:helpdesk@bijscholingvmb.nl).



Gebaseerd op 72 beoordelingen



### STUDIEBELASTINGUREN

Contacturen	12
Vorbereiding en huiswerk	6

**TOTAAL** 18

Relatie met beroepsgericht programma:  
Keuzedeel Digi-spel

#### Programma

- Achtergrondinformatie over spellen en soorten spellen.
- Informatie over inzet van educatieve spellen en serious gaming.
- Hands-on aan de slag met een educatief spel.
- Introductie GameMaker.
- Een spel bedenken en ontwerpen.
- Met GameMaker een spel maken.
- Het zelfgemaakte spel testen (gebruikmakende van MakeyMakey).
- Het spel spelen en presenteren.

<b>Voorkennis nodig:</b>	Nee
<b>Werkvorm:</b>	cursus
<b>Scholingsveld:</b>	praktijkleer / vakkennis
<b>Vorbereiding:</b>	Neem uw eigen laptop en smartphone mee.
<b>Aanbod mogelijk gemaakt</b>	Ja

door OCW en VO-raad:

**Aanbieder:** Fontys Educatief Centrum (gelieerd aan Fontys Pedagogisch Technische Hogeschool, opleiding Leraar Technisch Beroepsonderwijs)

**Soort aanbieder:** lerarenopleiding

**Contactpersoon:** Roel Martens

**E-mailadres:** [r.martens@fontys.nl](mailto:r.martens@fontys.nl)

**Cursusdata:**

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. uw interesse voor deze cursus bij [helpdesk@bijscholingvmbo.nl](mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl).

**Prijs:** 80 euro per persoon

**Gevalideerd door  
lerarenregister:** LqlXx4gKaw

**Leercyclus benoemd:** Ja