

Gebruikerstraining Pneumatiek Starter Experimenteerset

Tijdens deze eendaagse praktische gebruikerstraining maak je kennis met de mogelijkheden van pneumatiek.

Cursusdata: **15 MEI 2025**



Gebaseerd op 42 beoordelingen



STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:
PIE: Module: 3 Besturen en automatiseren

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	0
TOTAAL	6

Inhoud

Aan de hand van de duidelijke opgaven uit het rijk geïllustreerde werkboek ervaar je hoe motiverend techniek kan zijn. De opgaven worden theoretisch en praktisch uitgewerkt.

Programma

1. Natuurkundige basiskennis (druk, wet van Newton, wet van Boyle)
2. Onderdelen van een pneumatische schakeling en hun functie
3. Werking en kenmerken van actuatoren – pneumatiek cilinders
 - a. Enkelwerkende cilinders
 - b. Dubbelwerkende cilinder
4. Snelheidsregelingen bij enkelwerkende en dubbelwerkende cilinders
5. Werking en kenmerken van actuatoren – pneumatiekventielen
 - a. Benaming en symbolen van pneumatiekventielen

b. Bedieningswijze van stuurventielen

6. Aansturing van een enkelwerkende cilinder
7. Aansturing van een dubbelwerkende cilinder
8. Werking en kenmerken van overige pneumatische actuatoren
9. Weergave van pneumatische besturingen in een schema
10. Codering van symbolen in schema's

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja

Aanbieder:	Festo
Soort aanbieder:	bedrijf
Contactpersoon:	Marieke Pet
E-mailadres:	didactic.nl@festo.com (mailto:didactic.nl@festo.com)

Cursusdata:

15 MEI 2025 | 09:00(6 PLEKKEN VRIJ VAN DE 6)

Delft (2627 AN) - Festo - Eén dag op 15 mei 2025 van 09:00 uur tot 16:30 uur inclusief maaltijd/lunch/pauze.

Prijs:	155 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	pMcSOOLAdf
Leercyclus benoemd:	Ja

Opmerkingen:

Werkvorm: individueel & groepswerk.

De bestanden van het Nederlandstalig lesboek, werkboek, uitwerkingen en de PowerPointpresentatie krijg je mee voor gebruik in de lessen.