

Workshop GAMING met Unity (basis)

Laagdrempelige workshop waarin het gebruik van de game engine Unity centraal staat.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Workshop%20GAMING%20met%20Unity%20(basis)).



Gebaseerd op 8 beoordelingen



STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:
MVI

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	0
TOTAAL	6

Inhoud

Unity is een populaire game engine, gratis voor persoonlijk gebruik, om 2D en 3D games mee te maken. In dit uitgebreide en complexe pakket kan je vrijwel alles maken wat je maar kan bedenken op game gebied, maar dat zorgt er vaak ook voor dat je als nieuwkomer geen idee hebt waar je moet beginnen. In deze workshop behandelen we in vogelvlucht alle beginstappen en basisprincipes, terwijl je bouwt aan je eerste eigen Unity product.

In deze cursus:

- Wat Unity is en wat je met Unity kan.
- Waar je Unity kunt vinden en hoe je Unity kunt installeren.
- Wat de basis kennis & vaardigheden zijn die minimaal nodig hebt om met Unity aan de slag te gaan:
 - Hoe de Unity interface werkt.
 - Wat Scenes, Game Objecten, Componenten, Assets en Prefabs precies zijn.
 - Hoe je zelf een eenvoudige omgeving kunt maken waar je in rond kunt lopen.

Alles wat je leert, pas je direct in de praktijk toe en daarvoor hoef je op dit moment nog helemaal niets van Unity af te weten.

In de workshop worden de volgende onderdelen behandeld:

1. Introductie
2. Welke games kun je maken met Unity
3. Informatie vooraf (<https://www.house-of-training.nl/video/informatie-vooraf/>)
4. Unity Hub installeren (<https://www.house-of-training.nl/video/unity-hub-installeren/>)
5. Een Unity account aanmaken (<https://www.house-of-training.nl/video/een-unity-account-aanmaken/>)
6. Een Unity licentie aanvragen (<https://www.house-of-training.nl/video/een-unity-licentie-aanvragen/>)
7. Unity installeren (<https://www.house-of-training.nl/video/unity-installeren/>)
8. Projecten aanmaken met Unity hub (<https://www.house-of-training.nl/video/projecten-aanmaken-met-unity-hub/>)
9. De Unity interface goed instellen (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
10. Werken met 3D Scenes in de Scene View & HierarchyWindow (<https://www.house-of-training.nl/video/werken-met-3d-scenes-in-de-sceneview-hierarchywindow/>)
11. Spel opbouwen met Game Objecten en de Transform tools (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
12. Kleur geven aan het spel met Material assets, ProjectWindow & Lights (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
13. Het spel testen in Play Mode (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
14. Interactiviteit toevoegen met behulp van externe script assets (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
15. Een kijkje onder de motorkap naar componenten (<https://www.house-of-training.nl/video/een-kijkje-onder-de-motorkap-naar-componenten/>)
16. Overzicht en structuur van de Scene (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
17. Werken met prefabs (<https://www.house-of-training.nl/video/werken-met-prefabs/>)
18. Werken met externe assets (<https://www.house-of-training.nl/video/werken-met-externe-assets/>)
19. Het publiceren van de build (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
20. Werken met meerdere Scenes (<https://house-of-training.nl/cursus/starten-met-unity/>)
21. Updates in Unity 2019.3+ (<https://www.house-of-training.nl/video/updates-in-unity-2019-3/>)

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	House of Media
Soort aanbieder:	kennis / praktijkcentrum
Contactpersoon:	Harry Beishuizen
E-mailadres:	h.beishuizen@house-of-training.nl (mailto:h.beishuizen@house-of-training.nl)
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl ? SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Workshop%20GAMING%20met%20Unity%20(basis)).
Prijs:	160 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Nee