

Bouw en programmeer jouw eigen arcadekast op basis van de Raspberry Pi!

Met de Raspberry Pi programmeer je jouw eigen retro arcadekast zoals je ook met de leerlingen kan gaan doen. Mooi is dat je de volgende dag direct op jouw school aan de slag kan!

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Bouw%20en%20programmeer%20jouw%20eigen%20arcadekast%20op%20basis%20van%20de%20Raspberry%20Pi!).



Gebaseerd op 2 beoordelingen



STUDIEBELASTINGSUREN

Contacturen	8
Vorbereiding en huiswerk	0
TOTAAL	8

Relatie met beroepsgericht programma:
MVI

Inhoud

In deze training ga je aan de slag met het maken van een retro arcadekast. Wij beginnen met de installatie van hardware en aan het einde van de dag kan je spelletjes als Pacman en Donkey Kong spelen op jouw eigen setup. Deze training is uniek omdat wij verder gaan dan het aanleren hoe je een arcadekast in elkaar zet en configureert. Wij laten je ook zien hoe je het bouwen van een arcadekast kunt integreren als project in jouw onderwijs! Tijdens de cursus ontvang je een reader waarin alle (installatie)stappen omschreven staan.

Van basic naar meer

Tijdens de training bouw je aan een basisopstelling voor een arcadekast. Alles werkt zoals het hoort en tegen het einde van de dag kun je die oude vertrouwde games spelen. Wij doen echter meer tijdens de training. Wij delen tips en tricks zodat je het project zo uitgebreid kunt maken als je dat wil.

Doel van de training

Je leert hoe je het bouwen van een arcadekast als project in jouw onderwijs kunt integreren. Tijdens de training worden verschillende koppelingen gelegd met het profielvak ICT uit het MVI programma, maar ook met andere profiel- en keuzevakken. De training gaat hiermee verder dan alleen het aanleren van technische handelingen. "Hoe maak je hier nu onderwijs van?", is één van de centrale vragen tijdens de training. Daarnaast worden er handvatten gegeven hoe je het bouwen van een arcadekast projectmatig aanpakt zodat u thematisch, tijdgebonden en resultaatgericht aan het werk kunt met de leerlingen.

Wat heb je nodig?

Je kunt de training volgen zónder hardware aan te schaffen. Wij hebben een aantal leensets beschikbaar die je tijdens de training kunt gebruiken.

Als je op school aan de slag wilt heeft RedFish edu verschillende arcadepakketten beschikbaar. Deze kan je via de aanbieder extra aanschaffen op www.redfishedu.nl (<https://www.redfishedu.nl>). Je hebt dan zelf nog wat aanvullende hardware nodig, maar die heeft elke school wel beschikbaar. Denk bijvoorbeeld aan een toetsenbord en een hdmi monitor.

Welke zaken komen aan bod?

- Een SD kaart gereed maken
Downloaden van alle benodigde software
Flashen van een sd kaart
- De spelersbediening assembleren
Drukknoppen assembleren (verlichting en bedrading)
Drukknoppen aansluiten op een usb controller
- Aansluiten hardware
Monitor, toetsenbord, sd kaart en speakerset aansluiten op de Raspberry Pi
De spelersbediening aansluiten op de Raspberry Pi
- First boot
Installatie van retroPie OS
Basisconfiguratie voltooien
- Configureren RetroPie
Overclocken Raspberry Pi (1B+)
Beeldscherm/geluidsuitvoer juist instellen
SSH instellen
Thema aanpassen
Tweede controller activeren/instellen
Bootscherm, logo en runcommand optie verbergen
Auto shutdown instellen
- Emulators en games
Gereedmaken USB drive voor gebruik
Plaatsen van spelbestanden
Spelnamen wijzigen
Verschil parent roms/child roms
Parent roms verbergen
Game rom als kid rom instellen
Kid mode activeren
- Troubleshooten
Resetten controllers
Volledig beeld instellen

Indien gekozen wordt voor het bij de aanbieder aan te schaffen materialenpakket wordt deze door de aanbieder los gefactureerd en uitgeleverd op de cursusdag.

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	training
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Voorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCV en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	RedFish edu
Soort aanbieder:	particulier onderwijs
Contactpersoon:	Didi Redjosentono
E-mailadres:	didi@redfishedu.nl (mailto:didi@redfishedu.nl)

Cursusdata:

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl

(<mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl>?

SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Bouw%20en%20programmeer%20jouw%20eigen%20arcadekast%20op%20basis%20van%20de%20Raspberry%20Pi!).

Prijs: 200 euro per persoon

Gevalideerd door lerarenregister: -

Leercyclus benoemd: Ja

Opmerkingen:

Als je op school aan de slag wilt heeft RedFish edu verschillende arcadepakketten beschikbaar. Deze kan je via de aanbieder extra aanschaffen op www.redfishedu.nl (<https://www.redfishedu.nl>). Je hebt dan zelf nog wat aanvullende hardware nodig, maar die heeft elke school wel beschikbaar. Denk bijvoorbeeld aan een toetsenbord en een hdmi monitor.

Deze training is ook als Incompany-scholing beschikbaar. Neem hiervoor contact op met de kwartiermaker.