

3D modelleren en animeren met BLENDER

Eendaagse instaptraining waarin je op basis van een paar leuke casussen leert 3d-modelleren.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%203D%20modelleren%20en%20animeren%20met%20BLENDER).



STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:
MVI

Contacturen	6
Vorbereiding en huiswerk	0
TOTAAL	6

Algemeen

Blender is een 3D modelleer en -animeerprogramma. Je kunt hierin 3d-modellen maken die je daarna kunt toepassen in illustraties, motion-(info)graphics, productvisualisaties, 3d printmodellen, games en nog veel meer soorten producties. Behalve dat Blender gratis is, is het ook een zeer goed programma wat zich kan meten met de dure betaalde 3D pakketten. Blender heeft op het eerste gezicht een indrukwekkende interface. Wij loodsen je in deze beginnerscursus door de belangrijkste vensters en opties zodat je niet direct verdwaalt in de eindeloze mogelijke opties en instellingen. Je gaat het 3D modelleren in Blender leren aan de hand van een paar leuke cases.

Inhoud

- Downloaden en installeren Blender
- Standaard programma- en voorkeursinstellingen
- Rondgang door de interface en workflow van Blender
- 3D modelleren en werken met de standaard modelleer-gereedschappen
- Werken met Curves en Modifiers voor complexere 3D modellen
- Werken met Collections (Instances)
- UV Unwrappen van je model
- Texturen maken en toekennen aan je model
- Renderen en exporteren

Voor deze cursus heb je geen specifieke voorkennis nog. Algemene kennis van de computer en omgang met programma's is wel aan te raden.

Voorkennis nodig:	Nee
Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Voorbereiding noodzakelijk:	Nee
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	House of Media
Soort aanbieder:	kennis / praktijkcentrum
Contactpersoon:	Harry Beishuizen
E-mailadres:	h.beishuizen@house-of-training.nl (mailto:h.beishuizen@house-of-training.nl)
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%203D%20modelleren%20en%20animeren%20met%20BLENDER).
Prijs:	200 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	-
Leercyclus benoemd:	Nee

Opmerkingen:

De workshop kan ook op de eigen schoollocatie worden gegeven bij minimaal 8 en maximaal 12 deelnemers.

Blender is gratis en wordt tijdens de training gebruikt. Gelieve deze van te voren te installeren.