

Digi-spel ontwerpen en maken met GameMaker

In deze tweedaagse cursus bedenkt, ontwerpt, maakt, test en speelt u een eigen spel met het programma GameMaker van YoYo Games.

Cursusdata: **12 JULI 2022**



Gebaseerd op 72 beoordelingen



STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:
Keuzedeel Digi-spel

Contacturen	8
Vorbereiding en huiswerk	4
TOTAAL	12

Inhoud

- Achtergrondinformatie over spellen en soorten spellen.
- Informatie over inzet van educatieve spellen en serious gaming.
- Hands-on aan de slag met een educatief spel.
- Introductie GameMaker.
- Een spel bedenken en ontwerpen.
- Met GameMaker een spel maken.
- Het zelfgemaakte spel testen (gebruikmakende van MakeyMakey).
- Het spel spelen en presenteren.

Voorkennis nodig:

Nee

Werkvorm:

cursus

Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding:	Neem uw eigen laptop en smartphone mee.
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	Fontys Educatief Centrum (gelieerd aan Fontys Pedagogisch Technische Hogeschool, opleiding Leraar Technisch Beroepsonderwijs)
Soort aanbieder:	lerarenopleiding
Contactpersoon:	Roel Martens
E-mailadres:	r.martens@fontys.nl (mailto:r.martens@fontys.nl)
Cursusdata:	12 JULI 2022 09:00 (3 PLEKKEN VRIJ VAN DE 8) Eindhoven (5612 AP) - Fontys gebouw ER - Eendaagse training op dinsdag 12 juli 2022 van 09:00 tot 17:00 uur, inclusief broodmaaltijd in middagpauze.
Prijs:	160 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	LqIXx4gKaw
Leercyclus benoemd:	Ja