

Digi-spel ontwerpen en maken met GameMaker

In deze tweedaagse cursus bedenkt, ontwerpt, maakt, test en speel je een eigen spel met het programma GameMaker van YoYo Games.

Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Digi-spel%20ontwerpen%20en%20maken%20met%20GameMaker).



Gebaseerd op 79 beoordelingen



STUDIEBELASTINGSUREN

Relatie met beroepsgericht programma:
Keuzedeel Digi-spel

Contacturen	8
Vorbereiding en huiswerk	4
TOTAAL	12

Inhoud

- Achtergrondinformatie over spellen en soorten spellen.
- Informatie over inzet van educatieve spellen en serious gaming.
- Hands-on aan de slag met een educatief spel.
- Introductie GameMaker.
- Een spel bedenken en ontwerpen.
- Met GameMaker een spel maken.
- Het zelfgemaakte spel testen (gebruikmakende van MakeyMakey).
- Het spel spelen en presenteren.

Werkvorm:	cursus
Scholingsveld:	praktijkleer / vakkennis
Vorbereiding:	Neem je eigen laptop en smartphone mee.
Aanbod mogelijk gemaakt door OCW en VO-raad:	Ja
Aanbieder:	Fontys Educatief Centrum (gelieerd aan Fontys Pedagogisch Technische Hogeschool, opleiding Leraar Technisch Beroepsonderwijs)
Soort aanbieder:	lerarenopleiding
Contactpersoon:	Roel Martens
E-mailadres:	r.martens@fontys.nl (mailto:r.martens@fontys.nl)
Cursusdata:	Er zijn geen data gepland. Meld s.v.p. jouw interesse voor deze cursus bij helpdesk@bijscholingvmbo.nl (mailto:helpdesk@bijscholingvmbo.nl?SUBJECT=Belangstelling%20voor%20Digi-spel%20ontwerpen%20en%20maken%20met%20GameMaker).
Prijs:	200 euro per persoon
Gevalideerd door lerarenregister:	LqIXx4gKaw
Leercyclus benoemd:	Ja